第十一章 多媒体操作系统

1.多媒体文件有哪些特点?

2.多媒体的集成性包含了哪几方面的合义?

3.在计算机系统中,为了进行图像、音频信号和视频信号的处理,需要增加哪些硬件?

4.常用的数字音频文件有哪几种类型?

5.彩色电视的制式有哪几种?我国采用的是哪一种?

6.几种常用的MPEG标准有哪些?

7.在多媒体系统中,对实时任务的处理有何需求?

8.在多媒体系统中,进程管理中必须解决哪些问题?

9.什么是SRT任务带宽和尽力而为任务带宽?为什么要设置这两种带宽?

10.CPU代理的主要任务是什么?在什么情况下可以接收新进程?

11.什么是预留策略?预留策略涉及哪些重要问题?

12.速率单调调度RMS算法里的优先级是如何确定的?

13.EDF算法与RMS调度算法有什么区别?

14.何谓拉型和推型文件服务器?

15.试比较一般的文件服务器和媒体服务器有什么区别?

16.何谓存储器页面锁定功能?

17.存储器代理的主要任务是什么?

18.媒体服务器接纳控制的主要任务是什么?

19.为了满足不同用户的需要,媒体服务器可以提供哪几种服务质量保证?

20.把多媒体文件存放在硬盘上时,为什么要采取交叉连续存放方式?

21,什么是帧索引存放方式?

22.什么是块索引存放方式?

23.什么是近似视频点播?近似视频点播的文件应如何存放?

24.当两条视频流在时间上相差很少时,为什么要将它们合并?

25.什么是Zipf定律?

26.高速缓存在多媒体系统中可有哪些用处?

27.为什么在多媒体系统中对磁盘调度提出了比传统OS更为严格的要求?

28.多媒体系统中对磁盘调度比传统OS更为容易处理的地方又有哪些?

29.为什么说can-EDF算法既能满足实时性要求,又可获得较好的性能?